

REGULAMIN TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH 2022

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Turnieju jest Samorząd Uczniowski w Zespole Szkół Ekonomicznych im. Józefa Gniazdowskiego w Ostrowie Wielkopolskim, ul. Partyzancka 29, 63-400 Ostrów Wielkopolski.
2. Turniej będzie odbywał się w ciągu miesiąca od jego rozpoczęcia w roku szkolnym.
3. Wszelkie pytania dotyczące Turnieju oraz poniższego regulaminu należy kierować na adres su.zse.ostrow@outlook.com.

§ 2

Warunki uczestnictwa w Turnieju

1. Uczestnikiem Turnieju może być każdy Uczeń bądź Uczennica Zespołu Szkół Ekonomicznych im. Józefa Gniazdowskiego w Ostrowie Wielkopolskim.
2. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest spełnienie poniższych warunków:
 - 1) zapoznanie się z regulaminem Turnieju na stronie www.zse.osw.pl;
 - 2) wypełnienie formularza zgłoszeniowego.

§ 3

Zasady Turnieju i nagrody

1. W ramach Turnieju zostaną przyznane nagrody dla drużyn, które zajmą pierwsze, drugie i trzecie miejsce.
2. Nagrodami w Turnieju są:
 - 1) Nagroda za I miejsce: nagrody rzeczowe;
 - 2) Nagroda za II miejsce: *niepytajka całodniowe* dla wszystkich członków zespołu;
 - 3) Nagroda za III miejsce: *niepytajki jednogodzinne* dla wszystkich członków zespołu.
3. Nagrody zostaną wręczone w ciągu 4 tygodni od zakończenia Turnieju.
4. Organizator powołuje Komisję Kontrolną w składzie 3-osobowym, której zadaniem jest kontrola rozgrywek, ocena poprawności ich przebiegu oraz zatwierdzenie wyników poszczególnych etapów.
5. Cele Turnieju:
 - 1) rozwijanie zainteresowań Uczniów i Uczennic;
 - 2) programowanie współpracy oraz podejmowania decyzji zespołowo;
 - 3) rozwijanie umiejętności strategicznych i taktycznych;
 - 4) promowanie Szkoły oraz Uczniów i Uczennic szczególnie uzdolnionych;
 - 5) promowanie Uczniów i Uczennic zainteresowanych grami komputerowymi.

§ 4

Przebieg Turnieju

1. Uczestnicy Turnieju muszą posiadać **własne konta** umożliwiające rozgrywkę w grę *League of Legends*.
2. Szczegółowy przebieg rozgrywek (w tym wstępna drabinka turniejowa i terminy spotkań) zostanie przedstawiony po ostatecznym zamknięciu listy uczestników na stronie szkoły.
3. W dniu ustalonym przez Komisję Kontrolną i podanym do publicznej wiadomości przy użyciu mediów społecznościowych zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna.
4. W zespole może znajdować się **maksymalnie pięciu graczy**.
5. **Zabrania się** używania nazw drużyn, opisów oraz nicków w grze o wulgarnej treści.
6. W przypadku rozłączenia użytkownika z gry rozgrywka nie będzie powtarzana.
7. Używanie wspomagaczy w grze będzie wiązało się z **dyskwalifikacją całej drużyny**.
8. **Niedozwolone jest** używanie chatu w grze w celu zarytowania/obrażenia przeciwnika, które również będzie wiązać się z dyskwalifikacją drużyny.
9. Organizatorzy dołożą wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
10. Mecze rozgrywane będą w systemie pojedynczej eliminacji (wyjątek stanowi mecz finałowy, który odbędzie się w formule BO3, czyli do dwóch wygranych).
11. Pokoje gry (custom) tworzone będą przez Komisję Kontrolną.
12. Podczas rozgrywek członkowie zespołów muszą być dostępni na czacie głosowym utworzonym na serwerze Discord stworzonym przez Komisję Kontrolną, gdzie uprzednio muszą się zarejestrować. Obecność jest obowiązkowa w celu weryfikacji uczestnika. Rejestrację na serwer Discord prowadzi Komisja Kontrolna podczas rejestracji właściwej.
13. W grze *League Of Legends* rozgrywka będzie odbywała się na Summoner's Rift w trybie draft.
14. Gra rozpocznie się przy okazaniu gotowości każdego z graczy.
15. W kwestiach nieuregulowanych w regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Komisja Kontrolna.

§ 5

Postępowanie odwoławcze od wyniku Turnieju

1. Od wyniku rozgrywek może odwołać się każdy przedstawiciel zespołu.
2. Przedstawicielem zespołu jest wyłącznie przewodniczący zespołu, który został podany podczas rejestracji do Turnieju.
3. Odwołanie składa przedstawiciel zespołu poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres su.zse.ostrow@outlook.com.
4. Odwołanie od wyniku jest rozpatrywane przez Komisję Kontrolną w terminie pozwalającym na niezakłócony przebiegu Turnieju.

§ 6

Dane osobowe i ochrona wizerunku uczestników Turnieju

1. Organizator informuje o możliwości nagrywania rozgrywek w celu ich późniejszego odtworzenia oraz stworzenia materiału promującego Turniej.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Turnieju. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności turniejowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie.